

**PEDRO ANTÔNIO DE SOUZA**

**USO DE RASTREAMENTO DO OLHAR NO CONTROLE DE JOGOS MULTIPLAYER**

**LAVRAS-MG**

**2020**

**PEDRO ANTÔNIO DE SOUZA**

**USO DE RASTREAMENTO DO OLHAR NO CONTROLE DE JOGOS MULTIPLAYER**

Monografia apresentada à Universidade Federal de Lavras, como parte das exigências do Curso de Engenharia Florestal, para a obtenção do título de Bacharel.

Prof. Dr. Raphael Winckler de Bettio  
Orientador

**LAVRAS-MG**

**2020**

SUMÁRIO

[1 sdadsa 3](#__RefHeading___Toc353_1608945268)

[1.1 Teste 3](#__RefHeading___Toc2466_1608945268)

[1.2 Titulo 2 4](#__RefHeading___Toc3642_1608945268)

# Introdução

## Contextualização e motivação